



所管	教育委員会事務局 学校教育課		
担当	大内	問い合わせ	0573-26-6850

報道機関 各位

恵那STEAM教室2025の開催について

市は、プログラミングを通じて中学生の創造力や課題解決力を育むことを目的に、今話題のSTEAM教育を取り入れた、全4回のプログラミング教室「恵那STEAM教室2025」を開催しています。最終日となる今回は、生徒らがプログラミングしたロボットを市内事業所の店頭に設置し、来店者に実際に利用してもらいます。ぜひ取材くださいますようお願いいたします。

記

- 日時 令和7年8月23日（土曜日）午後1時半から2時半
- 場所 岩村醸造株式会社（恵那市岩村町342番地）
- 内容 生徒たちは第1回から第3回の講座で、岩村醸造の店頭を見学し、現場の課題を調査。解決策を考案し、そのアイデアを実現するため、プログラミングに挑戦しました。
第4回では、実際にプログラミングしたソフトバンクロボティクスの人型ロボット「Pepper」を岩村醸造の店頭に設置し、来店者に利用してもらいます。

第1回 (7/29)	<ul style="list-style-type: none">・岩村醸造の見学、課題の確認・課題の整理、解決策の検討・課題と解決策を言語化、フローチャートの作成
第2・3回 (8/7・8/8)	<ul style="list-style-type: none">・プログラミング基礎講座・グループに分かれ、作成したフローチャートを基に、プログラミングを実践
第4回 (8/23)	<ul style="list-style-type: none">・岩村醸造の店頭での実装体験・講師などからの講評



市公式キャラクター
『エーナ』



恵那市役所報道発表資料

令和7年8月12日

4. 参加者 市内中学校の生徒 6人

5. STEAM教育とは

科学 (Science)、技術 (Technology)、工学 (Engineering)、芸術 (Art)、
数学 (Mathematics) の五つの分野を統合的に学ぶ教育手法。知識を詰め込む
だけでなく、創造力や課題解決能力、協調性を育むことを目的としています。

6. 主催 恵那市ICT教育推進室 (学校教育課内)

7. 協力企業 岩村醸造株式会社 代表取締役 渡會 充晃
株式会社サステナ 代表取締役 三井 康平

※ 「Pepper」はソフトバンクロボティクスの登録商標です

※ 本事業は、ソフトバンクロボティクスのPepperを活用し、恵那市が独自
実施しています

参加費
無料

プログラミングで社会課題を解決

恵那STEAM教室2025

夏休み、未来を切り開く学びにチャレンジ！

この教室では、実際のお店(岩村醸造)が抱える課題をテーマに、自分たちでアイデアを出し合い、プログラミングにより解決策を形にします。作ったプログラムを店頭で実際に使い、お客さんの反応を通して社会とのつながりを実感できます。

「考える力」「伝える力」「チームで協力する力」が育つ、注目のSTEAM教育の実践型プログラムです。社会とつながるやりがいを体験しませんか。

日程 (全4日間)

1日目 7/29 (火) 会場：岩村コミュニティセンター

2日目 8/7 (木) 会場：恵那未来キャンパス

3日目 8/8 (金) 会場：恵那未来キャンパス

(パロー恵那
ショッピングセンター2F)

4日目 8/23 (土) 会場：岩村コミュニティセンター

※ 4日間とも時間は13:00～16:30

※ 4日間の参加が原則ですが、都合の悪い日は欠席もOK

申込期間
7/1～7/25



定員

中学生10人程度 ※先着順

申込方法

右の二次元コードから申し込んでください。

送迎あります

日によって会場が異なるため、市役所と岩村コミセン間を送迎します。

詳しくは、裏面をご覧ください。



STEAM教育とは

科学(Science)、技術(Technology)、工学(Engineering)、芸術(Art)、

数学(Mathematics)の五つの分野を統合的に学ぶ教育手法です。知識を詰め

込むだけでなく、創造力や問題解決能力、協調性などを育むことを目指します。

送迎（市役所 → 岩村コミセン、岩村コミセン → 未来キャンパス）

7/29、8/23の岩村コミセン会場の場合、12:20に市役所集合・出発

8/7、8の未来キャンパス会場の場合、12:20に岩村コミセン集合・出発

※講座終了後は、出発前に集合した場所まで送迎します。

※送迎は希望者のみ利用可(利用しない場合は直接会場へお越しください)。

スケジュール

1日目
・岩村醸造を見学、課題の確認
・課題の整理、解決策の検討
・課題と解決策を言語化、フローチャートの作成

2日目
・プログラミング基礎
3日目
・フローチャートを基に、グループに分かれて実践

4日目
・岩村醸造の店頭で試験販売体験
・講師からの講評

